

DISEÑO DE PAGINAS WEB

I. HTML

- Introducción al HTML
- Sintaxis del HTML
- Formato de párrafos en HTML
- Formateando el texto
- Los colores y HTML
- Listas
- Caracteres especiales
- Enlaces en HTML
- Imágenes en HTML
- Tablas en HTML
- Formularios HTML
- Frames en HTML
- Sonido en HTML

II. DreamWeaver

- Etapas en la creación de la Web
- Definir un sitio con Dreamweaver
- Listas
- Los Enlaces, vínculos o Hiperenlaces
- Imágenes
- Tablas
- Layout View
- Acciones o comportamientos
- Marcos
- Los Formularios

III. FireWorks

- El interfaz de Fireworks MX
- Gráficos de mapa de bits
- Crear nuevas imágenes
- Usar las herramientas de selección
- Modificar imágenes de mapa de bits
- Crear un logo con vectores y capas
- Añadir objetos vectoriales
- Cambiar la apariencia de las figuras y texto
- Uso de las capas
- Dibujar trazados libres
- Usar brochas de relleno

- Usar estilos de efectos
- Uso de máscaras
- Uso de transparencias
- Crear Hotspots y Cortar
- Crear elementos de navegación
- Crear botones
- Imágenes de sustitución
- Crear un menú de selección
- Optimización de gráficos
- Exportación de gráficos
- Importar gráficos

IV. Flash

- Animaciones en Internet
- Reproducción de animaciones
- Iniciar Flash
- Entorno de trabajo
- Creación de la película
- Configurar las propiedades
- Biblioteca de la película
- Importar dibujos
- Dibujar a mano alzada
- Herramientas básicas de dibujo
- El color y los rellenos
- Remodelación de líneas
- Trabajar con objetos
- Aplicar transformaciones
- Texto en las películas
- Símbolos, instancias y capas
- Animación I
- La línea de tiempo
- Extender imágenes inmóviles
- Animar fotograma a fotograma
- Animación por interpolación
- Películas interactivas
- Botones
- El lenguaje ActionScript
- Objetos